



IV Incontro Annuale di Preistoria e Protostoria Applicazioni tecnologiche allo studio di contesti paleolitici e mesolitici italiani

7-8 febbraio 2018
Università degli Studi di Ferrara



PRIME APPLICAZIONI DELL'APP SITY FINALIZZATA ALLA DIVULGAZIONE DEI CONTESTI PALEOLITICI E MESOLITICI ITALIANI

VITALONI C.

Scuola Interateneo di Specializzazione in Beni Archeologici, Università degli Studi di Trieste, Piazzale Europa, 1 - 34127 – Trieste.
chiara.vitaloni@ds.units.it



Logo di Sity

INTRODUZIONE

Dallo sviluppo dell'app inedita *Sity* si è pensato alla riconversione della stessa finalizzandola alla divulgazione dei contesti paleolitici e mesolitici italiani. Nasce così *PrehiSity*.

L'obiettivo del progetto è stato quello di creare un'applicazione mirata a sfruttare la tecnologia del *geofence* per avvisare l'utente con una notifica sullo smartphone dotato di un sistema operativo Android, nel momento in cui egli entra nel perimetro (avente il raggio di un chilometro) di un'area archeologica menzionata sul database interno.

In base alle proprie coordinate spaziali (GPS), si potranno conoscere in maniera immediata i siti mappati presenti nelle vicinanze, la distanza da essi, il percorso da effettuare per raggiungerli e avere una descrizione più o meno esaustiva dell'area di interesse.

MATERIALI E METODI

PrehiSity, così come è avvenuto per *Sity*, è stata sviluppata per il sistema operativo Android tramite il software gratuito *Android Studio*, il quale sfrutta i linguaggi informatici XML e Java.

Il lavoro si è svolto singolarmente per ogni componente del sistema, aggregando infine le informazioni per coordinarle correttamente durante l'avvio dell'app nella fase di test.



Logo di PrehiSity

RISULTATI

Per l'implementazione di *PrehiSity* è stato necessario suddividere le funzioni in classi differenziate (classe *Activity*, classe geolocalizzazione, classe *geofence*, classe *HashMaps*).

Il database interno (5,86 MB) è ancora in fase di completamento e aspirerebbe a mappare l'intero territorio italiano coinvolgendo i musei di preistoria e i siti archeologici paleolitici e mesolitici.

PrehistoricalSites.put, **new Site(new LatLng(41.591544, 14.240449), «Località LA PINETA – ISERNIA (IS)», «Museo nazionale del paleolitico di Isernia:», «<http://www.musei.molise.beniculturali.it>»);**

Esempio di stringa del database

CONCLUSIONI

PrehiSity è il risultato della riconversione dell'app *Sity* inerente ai contesti paleolitici e mesolitici in Italia.

È un potente mezzo informatico che, a conclusione di una mappatura sistematica dei siti, offre la possibilità di conoscere e studiare le relazioni spaziali fra le aree archeologiche, le loro connessioni, oltre ad avere un DB interattivo sempre aggiornato sulle nuove scoperte.

Nel 2017, l'app *Sity* ha trovato un immediato feedback positivo anche all'interno della XX edizione della Borsa Mediterranea del Turismo Archeologico di Paestum vincendo il "Premio Antonella Fiammenghi" per la divulgazione del turismo archeologico.



Posizionamento dei markers con Sity

BIBLIOGRAFIA

- BUSANA M.S. *et al.* (2016) - Database relazionali e siti web: "contenitori" e "visualizzatori" per i dati archeologici, in *Archeologia e Calcolatori* 8, 246-253.
D'ANDREA A., NICCOLUCCI F. (2000) - L'archeologia computazionale in Italia: orientamenti, metodi e prospettive, in *Archeologia e Calcolatori* 11, 13-31.
VITALONI C. (2017) - Nuovi sviluppi dell'archeologia computazionale finalizzati alla programmazione di un'applicazione Android per scopi divulgativi. Tesi Magistrale Università degli Studi di Ferrara.

